



# Uusia oppimisympäristöjä koulun toimintakulttuurin ja oppimisen tueksi



Kokkolan kv-treffit, 27.4.2016

Kimmo Koskinen



# Oppimisympäristöjen kehittäminen - yleistavoitteita

- ◆ Kehittää ja ottaa käyttöön opetukseen ja oppimiseen liittyviä pedagogisia toimintamalleja ja työtapoja sekä teknologisia ratkaisuja, jotka yhdessä tukevat entistä paremmin sekä kouluissa ja oppilaitoksissa että niiden ulkopuolella tapahtuvaa oppimista.
- ◆ Parantaa oppimistuloksia sekä opettajien ja opiskelijoiden tietoyhteiskuntavalmiuksia.
- ◆ Edistää yhteisöllistä toimintakulttuuria ja hyvinvointia
- ◆ Lisätä tieto- ja viestintäteknologian ja muun teknologian monipuolista, innovatiivista opetuskäyttöä



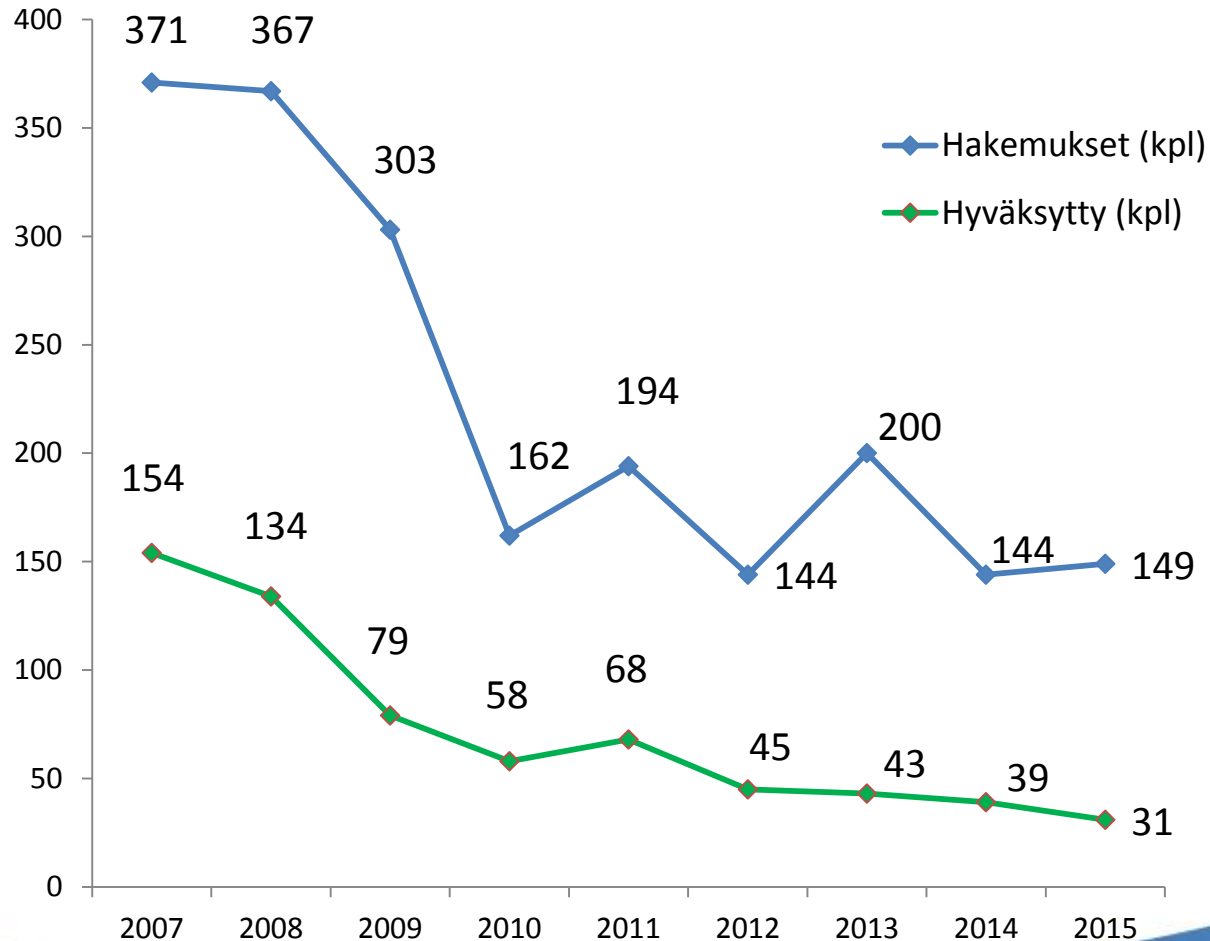
# Oppimisympäristöjen kehittäminen - yleistavoitteita

- ◆ Vahvistaa koulutuksen järjestäjien ja koulujen/oppilaitosten keskinäistä, koulun ja kodin sekä koulutuksen, työ- ja elinkeinoelämän ja muiden yhteiskunnan toimijoiden yhteistyötä.
- ◆ Tukea yleissivistävän koulutuksen opetussuunnitelmien (perusteiden) toteuttamista ja uudistamista.
- ◆ Mallintaa, vakiinnuttaa ja levittää hyväksi todettuja pedagogis-teknisiä käytäntöjä valtakunnallisesti ja kansainvälisesti.
- ◆ Edistää valtakunnallisen ja koulutuksen järjestäjien oman tieto- ja viestintätekniiikan opetuskäytön strategista kehittämistä ja toimeenpanoa.



# Oppimisympäristöjen kehittäminen

## Hakemusten määrä ja hyväksytyt (kpl) v. 2007-2015, yleissivistävä koulutus

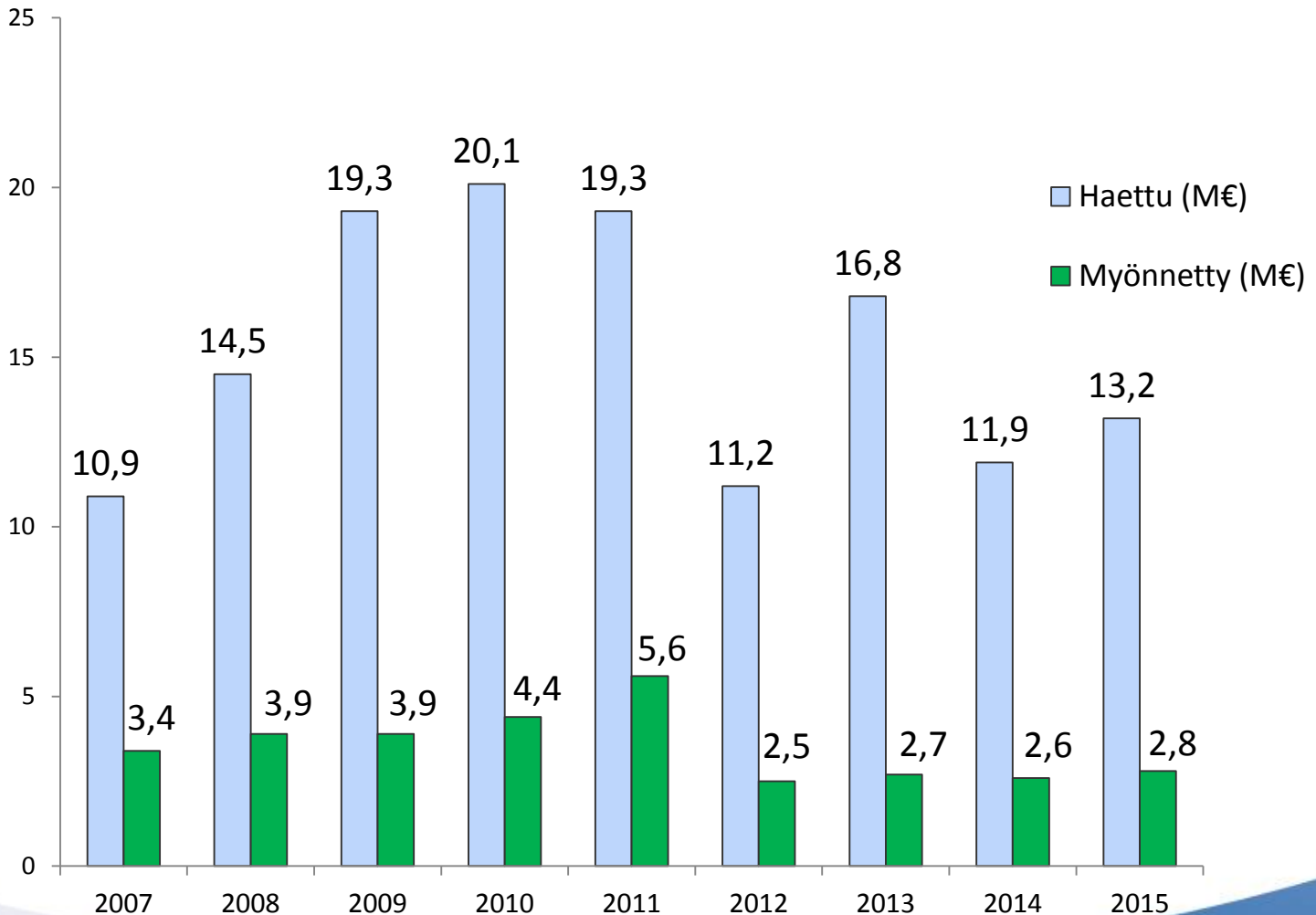


Yhteensä 651 rahoitettua hakemusta



# Oppimisympäristöjen kehittäminen

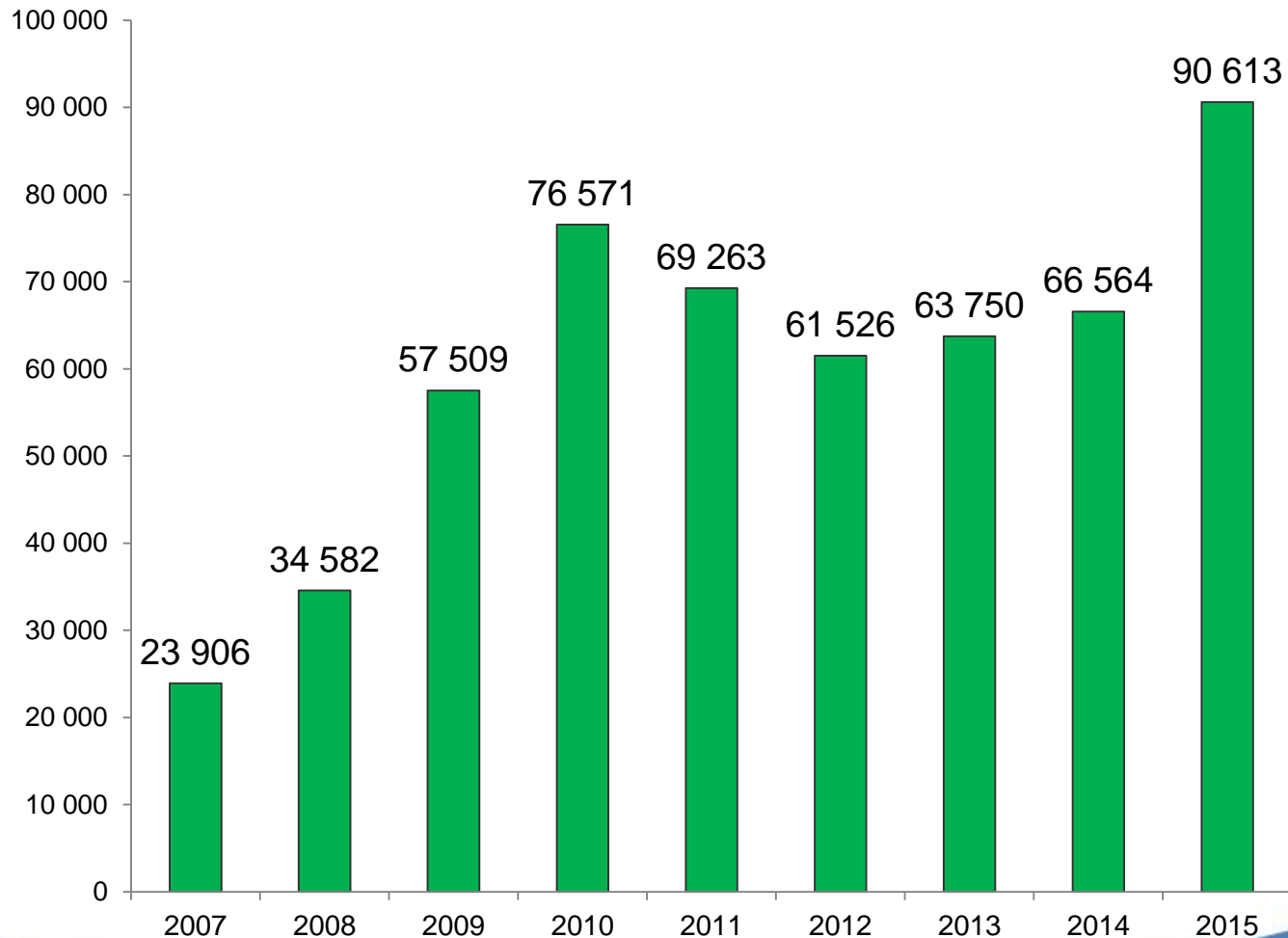
Haettu ja myönnetty avustus (M€) v. 2007-2015, yleissivistävä koulutus





# Oppimisympäristöjen kehittäminen

Keskimääräinen avustus (€) v. 2007-2015, yleissivistävä koulutus





## Hanketoiminnan tuloksia

- ◆ Tähän mennessä mm. seuraavien teema-alueiden hankkeissa on syntynyt hyviä pedagogisia toimintamalleja, työtapoja ja teknologisia ratkaisuja:
  - koulun ja kulttuurielämän yhteistoiminta (kulttuuripolut ja muut kulttuuriopetuksen palvelut)
  - etäopetus, mm. erityistilanteet (lapsen sairastuminen jne.), oppituntitallenteet
  - koulun ja työ- ja elinkeinoelämän yhteistyö, työelämätieto, yrittäjyyskasvatus
  - luonto ja ympäristö, kestävä kehitys (luontopolut yms.)
  - koulutilojen ja koulupihan kehittäminen
  - paikkatiedon hyödyntäminen opetuksessa
  - opettajien ja oppilaiden keskinäinen vertaistuki
  - opiskelijan arviointi, koekäytännöt ...



# Hanketoiminnan tuloksia

- tiedonhallintataidot (kirjastot ja koulukirjastot)
  - oppiainerajat rikkova eheyttävä opetus, ilmiöpohjaisuus
  - oppimispelit ja virtuaalimaailmat opetuksen tukena
  - robotiikka, ohjelmointi
  - mediakasvatus ja mediataidot
  - tieto- ja viestintäteknologian hyödyntäminen taito- ja taideaineiden opetuksessa
  - oppiainekohtaiset pedagogiset innovaatiot: erityisesti matematiikka, kielet, liikunta
- ◆ Hankkeissa on syntynyt merkittäviä valtakunnallisia opetuksen verkkopalveluita, esim. Asiantuntijaverkosto, PaikkaOppi, Opeka, Oppimaisema.





## Hankkeiden toimintaa ja tuotoksia kootusti

- ◆ Laitteet ja ohjelmistot opetuskäytössä (OTE)  
<http://opetusteknologia.info>
- ◆ Tila- ja kalusteratkaisut ja iTEC (Oppimaisema)  
<http://oppimaisema.fi>
- ◆ Sosiaalinen media (SoMy)  
<http://blogi.somy.fi>
- ◆ Oppimispelit ja virtuaaliset ympäristöt (OVI)  
<http://peda.net/polku/ovi>
- ◆ Etäopetus (EKO)  
<http://www.etaopetus.fi>
- ◆ Opetushallituksen hyvien käytäntöjen palvelu:  
<https://hyvatkaytannot.oph.fi>



# Oppimisympäristöjen kehittäminen - haku 2016

- ◆ Innovatiivisten oppimisympäristöjen edistämiseen esi- ja perusopetuksessa sekä lukiokoulutuksessa myönnetään 2 975 000 euroa.
- ◆ Määrärahan käyttö suunnataan ensisijaisesti lukiokoulutukseen.
- ◆ Valtionavustusta myönnetään enintään 80 % hankkeen kokonaismenoista, joten hakijan oma rahoitusosuus on vähintään 20 %.
- ◆ Hakuaika 19.4.-17.5.2016





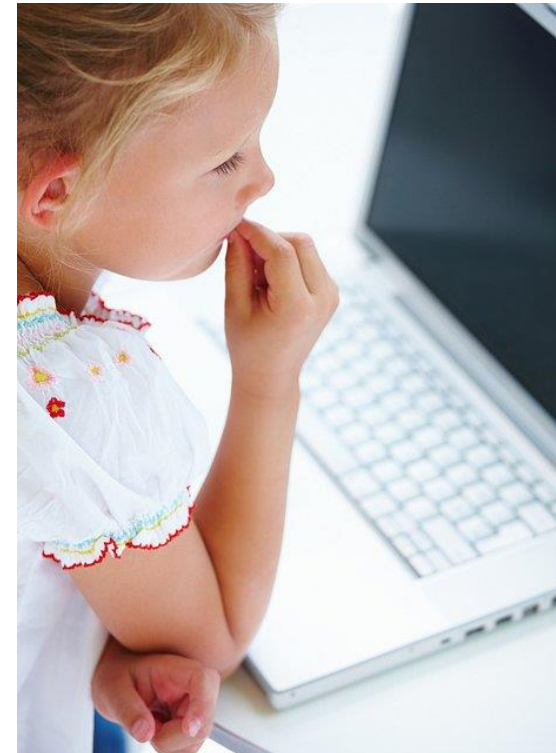
# Oppimisympäristöjen kehittäminen - haku 2016

- ◆ Hakukokonaisuus jakautuu kolmeen osioon:
  - A) Esi- ja perusopetuksen painopisteet:
    - opetuksen eheyttäminen ja monialaiset oppimiskokonaisuudet
    - joustavat ja toiminnalliset opetus- ja oppimisympäristöratkaisut
    - yksilöllisten oppimispolkujen rakentaminen
    - yhteistyö ympäröivän yhteiskunnan kanssa ottaen huomioon laaja-alaiset osaamiskokonaisuudet, erityisesti L5, L6 ja L7 ja vastaavat osaamiskokonaisuudet esiopetuksessa
    - avoimen datan (big datan) käyttö opetuksessa
  - B) Lukiokoulutuksen painopisteet:
    - opiskelijalähtöinen toimintakulttuuri
    - yhteisölliset toimintatavat
    - uudet oppimisen arviointitavat
    - sähköiseen ylioppilastutkintoon tähtäävät toiminnot



# Oppimisympäristöjen kehittäminen - haku 2016

- C) Esi- ja perusopetuksen tietoverkkohankintojen painopisteet:
  - esi- ja perusopetuksen tietoverkkoyhteyksien (WLAN/LAN) hankinta osana pedagogista kokonaissuunnitelmaa
  - opetuksen järjestäjille, jotka eivät ole saaneet valtionavustusta esi- ja perusopetuksen laite- ja tietoverkkohankintoihin aiemmilla hakukierroksilla ja joiden tietoverkkoyhteydet ovat heikot





# Kiitos

